

## بسمه تعالی

### اطلاعیه شماره ۲ مسابقه پرامپت نویسی

با توجه به سوالات و ابهامات شرکت کنندگان محترم، در این اطلاعیه به این موارد پاسخ داده خواهد شد.

### ساختار و مراحل مسابقه

مطابق اطلاعیه شماره ۱، مسابقه در دو مرحله برگزار می‌شود:

مرحله اول (آنلاین): این مرحله در ۲۸ بهمن‌ماه برگزار خواهد شد و ۲۰ تیم برتر به مرحله نهایی (حضوری) راه خواهند یافت.

مرحله نهایی (حضوری): در ۸ اسفندماه برگزار خواهد شد.

توجه: در صورت تغییر زمان برگزاری، حداقل ۳ روز قبل از مسابقه، از طریق همین سایت اطلاع‌رسانی خواهد شد.

### محتوای سوالات مسابقه

سوالات مسابقه در هر دو مرحله در حیطه مهندسی کامپیوتر طراحی شده‌اند. هدف این مسابقه، ارزیابی توانایی شرکت کنندگان در پرامپت نویسی حرفه‌ای و کارآمد است، به گونه‌ای که بتوانند از هوش مصنوعی مولد برای حل مسائل مهندسی کامپیوتر استفاده کنند. شرکت کنندگان باید بتوانند با تنظیم پرامپت‌های دقیق و بهینه، حتی در موضوعاتی که آشنایی عمیقی با آن‌ها ندارند، پاسخ‌های باکیفیتی از مدل‌های هوش مصنوعی بگیرند.

بر همین اساس، سوالات مسابقه می‌توانند شامل موضوعات زیر باشند:

- برنامه‌نویسی و توسعه نرم‌افزار (حل مسائل کدنویسی، تصحیح کد، تولید کد بهینه)
- طراحی وب (ایجاد کد HTML/CSS/JavaScript، تولید محتوای متنی و تصویری برای وبسایت)
- بازی‌سازی (تولید ایده، طراحی مکانیک بازی، تولید اسکریپت‌های مرتبط)
- ساختمان داده و طراحی الگوریتم (تحلیل مسائل داده‌محور و ارائه راهکارهای الگوریتمی)
- داده‌کاوی و یادگیری ماشین (تحلیل داده‌ها، مدل‌های پایه‌ای یادگیری ماشین)

✓ تولید و ویرایش تصویر و ویدئو با هوش مصنوعی

✓ تولید محتوای متنی، مستندسازی و نوشتار فنی

♦ **توجه:** داشتن تخصص عمیق در تمامی این حوزه‌ها الزامی نیست، اما شرکت‌کنندگان باید مهارت پرامپت‌نویسی مؤثر را داشته باشند تا بتوانند با کمک هوش مصنوعی، خروجی‌های دقیق، کاربردی و باکیفیت تولید کنند.

♦ شرکت‌کنندگان باید از ابزارهای هوش مصنوعی مولد مانند ChatGPT، Claude، DeepSeek، Copilot و سایر ابزارهای مشابه برای حل سوالات استفاده کنند. همچنین شرکت‌کنندگان در انتخاب ابزار محدودیتی ندارند.

## قوانین کلی مسابقه:

✓ هر تیم ۱ نفر است (به همراه یک استاد راهنما در صورت تمایل).

✓ اعضای تیم باید دانشجوی مقطع کاردانی یا کارشناسی باشند.

✓ شرکت‌کنندگان باید لپ‌تاپ شخصی خود را به همراه شارژر و نرم‌افزارهای موردنیاز همراه داشته باشند.

## معیارهای ارزیابی

### مرحله اول (آنلاین):

شرکت‌کنندگان در یک بازه زمانی مشخص به سوالات پاسخ داده و مستندات خود را ارسال می‌کنند. معیارهای ارزیابی مانند مرحله حضوری خواهد بود، اما سرعت حل سوالات در این مرحله امتیازی ندارد. عدم ارسال پاسخ در زمان مقرر، به منزله انصراف از مسابقه خواهد بود.

### مرحله دوم (حضوری):

معیارهای ارزیابی به صورت خلاصه در جدول زیر ارائه شده‌اند. برای آگاهی از جزئیات دقیق‌تر، می‌توانید به کتاب آموزشی منتشرشده در سایت رسمی مسابقه مراجعه کنید.

معیار اصلی	معیارهای فرعی
(۱) کیفیت خروجی تولید شده	میزان درستی. شفافیت. کامل بودن و تناسب سطح جزئیات خروجی (ارائه نکات اصلی، بدون کلی گویی بیش از حد و همچنین پرهیز از بیان مطالب کم اهمیت).
(۲) پرامپت نوشته شده	وضوح و ساختار مناسب. استفاده مناسب از جزئیات مطرح شده در مساله و پرهیز از جزئیات غیر ضروری. استفاده از تکنیک‌های پیشرفته پرامپت‌نویسی مانند Chain-of-Thought برای بهبود کیفیت خروجی.
(۳) سرعت در یافتن راه حل	هر سوال دارای حداکثر ۱۰ امتیاز است و باید در یک بازه زمانی مشخص باید پاسخ داده شوند. تیمی که بتواند تعداد بیشتری از سوالات را با کیفیت بالا حل کند، امتیاز بیشتری دریافت خواهد کرد.

## قوانین جلوگیری از تقلب در مسابقه پرامپت‌نویسی:

برای اطمینان از برگزاری عادلانه و شفاف مسابقه پرامپت‌نویسی، قوانین زیر تدوین شده‌اند. رعایت این قوانین برای تمامی شرکت‌کنندگان الزامی است و هرگونه تخلف منجر به حذف از مسابقه خواهد شد.

۱- اصالت و استقلال عملکرد شرکت‌کنندگان: تمامی پرامپت‌های ارسالی باید اصیل بوده و توسط خود شرکت‌کنندگان تولید شده باشند. هرگونه کپی‌برداری مستقیم از منابع آنلاین بدون تغییرات اساسی، تقلب محسوب می‌شود. شرکت‌کنندگان موظفند در مرحله آنلاین نحوه طراحی پرامپت‌های خود را به‌طور شفاف مستندسازی کنند و همچنین در مرحله حضوری نیز در خصوص نحوه طراحی پرامپت‌های خود توضیح دهند.

۲- هرگونه ارتباط با افراد خارج از مسابقه (از طریق پیام‌رسان، تماس یا هر روش دیگر) ممنوع است. شرکت‌کنندگان باید به‌تنهایی و بدون دریافت کمک از دیگران، مسائل را حل کنند.

۳- هرگونه ارائه اطلاعات نادرست در مستندات و یا توضیحات، مانند ادعای استفاده از تکنیک‌های خاص که در واقع اجرا نشده‌اند، تخلف محسوب خواهد شد.

۴- کلیه آثار و پاسخ‌های ارائه‌شده توسط حداقل دو داور متخصص بررسی خواهند شد تا از رعایت اصول علمی و عدم تخلف اطمینان حاصل شود.

۵- در صورت شناسایی تخلف، تیم مربوطه از مسابقه حذف خواهد شد.

۶- اعتراض به تصمیمات داوری امکان‌پذیر است و در صورت مشاهده تخلفات، برگزارکنندگان حق دارند امتیازات برخی تیم‌ها را بازبینی کنند.

## سمینارهای تخصصی

جهت افزایش سطح علمی شرکت‌کنندگان، سمینارهای تخصصی به صورت آنلاین برگزار خواهد شد:

### 📌 موضوعات سمینارها:

- پرآمپت‌نویسی برای توسعه‌دهندگان.
- کسب‌وکارهای مبتنی بر هوش مصنوعی.
- بهبود کارایی سیستم‌های توصیه‌گر با استفاده از LLM ها.
- مروری بر روش‌های تبدیل متن به ویدیو.
- نقش رباتیک در کنار هوش مصنوعی در دنیای پیش رو.
- پیش‌بینی سری زمانی و کاربرد آن در بازارهای مالی.
- ساخت بازی به کمک ChatGPT.
- پرآمپت‌نویسی پیشرفته.

☑ تمام شرکت‌کنندگان حتی افرادی که به مرحله نهایی راه پیدا نکرده‌اند، می‌توانند در این سمینارها شرکت کنند.

☑ تاریخ دقیق سمینارها از طریق وبسایت رسمی اعلام خواهد شد.

📌 پس از برگزاری مسابقه حضوری، برای شرکت‌کنندگان این مرحله، جلسات گفتگو به صورت حضوری برگزار خواهد شد.

📌 جهت کسب اطلاعات بیشتر، اطلاعیه‌های بعدی را از طریق همین وبسایت دنبال کنید.

Bahonarshiraz.nus.ac.ir/fanvarz

آدرس سایت المپیاد فن ورز:

۰۹۳۸۵۳۷۴۶۹۴

شماره همراه:

۰۷۱۳۷۳۹۱۵۴۹ شماره تماس دبیرخانه: