

آیین‌نامه برگزاری المپیاد دانشجویی معماری کشوری
شیراز - دانشکده فنی شهید باهنر " دانشگاه ملی مهارت "

مقدمه

مسابقه دانشجویی معماری کشوری با هدف ایجاد نشاط، خلاقیت و رقابت سازنده میان دانشجویان معماری سراسر کشور برگزار می‌شود. این رویداد فرصتی است برای ارتقای توانمندی‌های علمی، هنری و حرفه‌ای دانشجویان، تبادل ایده‌ها، آشنایی با استعدادهای نوظهور در حوزه معماری.

هدف مسابقه

ایجاد نشاط و انگیزه میان دانشجویان از طریق رقابت سالم.

شناسایی و معرفی استعدادهای برتر در حوزه معماری.

ارتقای سطح خلاقیت، مهارت‌های طراحی و ایده‌پردازی در میان دانشجویان.

فراهم‌سازی بستری برای ارتباط و همکاری بین دانشگاه‌ها و دانشجویان در سراسر کشور.

محل برگزاری مسابقه

مسابقه در شهر شیراز و در دانشکده فنی باهنر دانشگاه ملی مهارت برگزار خواهد شد.

زمان مسابقه:

این مسابقه از تاریخ 7 لغایت 9 اسفند ماه 1403 در دانشکده ملی مهارت باهنر شیراز به صورت حضوری برگزار می‌گردد. که زمان حضور و اجرای مراحل مسابقه به شرح ذیل می‌باشد:

1403/12/06 پذیرش و اسکان

1403/12/07 افتتاحیه و جلسات توجیهی

1403/12/08 برگزاری مسابقه

1403/12/09 اعلام نتایج داوری و جلسه اختتامیه

مدت زمان مسابقه:

مسابقه معماری در دو مرحله انجام می گیرد.

مرحله اول: به مدت 8 ساعت در دانشگاه ملی مهارت باهنر شیراز به صورت حضوری برگزار می گردد.

مرحله دوم: تیم های برگزیده به صورت غیر حضوری اسناد و مدارک درخواستی را تا زمان معین ارسال خواهند نمود و مرحله دوم ارزیابی صورت می گیرد.

قالب مسابقه

نوع مسابقه: رقابت در قالب اسکیس دستی است.

محوریت: طراحی معماری خلاقانه با توجه به موضوع اعلام شده در ابتدای مسابقه.

ابزارها :

شیت جهت طراحی توسط میزبان در اختیار تیمها قرار می گیرد.

تیمها باید ابزارهای ترسیمی (مداد، ماژیک، خط کش و...) متناسب با نیاز خود را همراه داشته باشند.

شرایط شرکت کنندگان

ساختار تیم: هر تیم شامل حداکثر ۲ دانشجو و ۱ استاد راهنما(اختیاری) است. که یکی از دانشجویان صرفاً جهت ارتباط بیشتر با دانشگاه به عنوان سرپرست معرفی می گردد.

عدم حضور یکی از اعضا تیم در مسابقه به منزله حذف ایشان از روند مسابقه و تیم به صورت تک نفره تلقی می گردد.

شرایط ثبت نام :

شرکت کنندگان می بایست حتما دانشجوی مقطع کاردانی و کارشناسی یکی از مراکز آموزش عالی تابعه وزارت علوم باشند. تیمها می تواند ترکیبی از دانشجوی رشته های هنر و معماری باشند. هر دانشگاه می تواند حداکثر دو تیم معرفی نماید.

مدارک مورد نیاز ثبت نام :

تکمیل فرم ثبت نام از طریق سایت المپیاد

نامه معرفی دانشگاه

رزومه کوتاه استاد راهنما

معیارهای داوری :

خلاقیت و نوآوری در طراحی.

رعایت اصول معماری و زیبایی شناسی.

کاربردپذیری و پاسخگویی به نیازهای اعلام شده در موضوع طراحی.

داوران: تیم داوری شامل اساتید برجسته معماری و متخصصان حوزه طراحی خواهد بود.

نحوه انتخاب برگزیدگان:

در روز سوم، سه تیم برتر و تیم شایسته تقدیر توسط هیئت داوران معرفی می شوند.

مرحله تکمیلی: تیمهای برگزیده مکلفند برای تکمیل مدارک نهایی طرح (بر اساس نیاز شرکت سازنده ماکت) به شهر خود بازمی گردند و مدارک تکمیلی را در مدت زمان تعیین شده ارسال می کنند. این بند از بخش نامه الزامی بوده است و در صورت عدم ارسال فایل تکمیلی در زمان تعیین شده رتبه برگزیده کان لم یکن تلقی می گردد.

ارزیابی نهایی: مدارک ارسالی تیم‌های برگزیده در مرحله دوم نیز بررسی خواهد شد و نتیجه نهایی اعلام می‌گردد.

جوایز مسابقه

تیم اول: تندیس المپیاد، لوح تقدیر و جایزه نقدی به مبلغ ۱۰ میلیون تومان.

تیم دوم: لوح تقدیر و جایزه نقدی به مبلغ ۸ میلیون تومان.

تیم سوم: لوح تقدیر و جایزه نقدی به مبلغ ۶ میلیون تومان.

تیم شایسته تقدیر: لوح تقدیر و جایزه نقدی به مبلغ ۲ میلیون تومان.

استاد مشاور برگزیده: لوح تقدیر و جایزه نقدی به مبلغ ۳ میلیون تومان.

***** اجرای المان طراحی شده توسط تیم برگزیده در مقیاس یک به یک به نام تیم*****

شایان ذکر است در انتخاب برگزیدگان تیم داوران مختار بوده و می‌توانند در صورت صلاح دید از معرفی هر کدام از مقام‌ها بعلت عدم کسب حداقل امتیاز امتناع نمایند.

اطلاعات تماس و ثبت‌نام

جهت کسب اطلاعات بیشتر و ثبت‌نام، به وبسایت رسمی مسابقه به آدرس [bahonarshiraz.nus.ac.ir /Fanvarz](http://bahonarshiraz.nus.ac.ir/Fanvarz) مراجعه نمایید یا با شماره تلفن 09385374692 - 07137391549 تماس بگیرید.